Публичная дорожная карта C3D Modeler

Обновление: 15.11.2025

	Q4 2025	Q1 2026	Q2 2026	Q3 2026
Каркасное моделирование	Точность в операциях с каркасом			
	Эквидистантное смещение связной цепочки ребер по набору граней			
Поверхностное моделирование	Скругление трех граней		Продление NURBS поверхности	
	Скругление несвязанных граней			
	Скругление граней по закону, заданному интерполяцией данных в точках сплайна			
	Алгоритм резки оболочки каркасом с учетом толерантности			
Твердотельное моделирование	Скругление ребер с переменным радиусом			
	Построение скруглений с заплатками			
	Управление точностью построения тел и оболочек			
	Оптимизация копирования данных			
Прямое моделирование	Замена группы смежных граней		Изменение топологии при перемещении граней	
	Перемещение и поворот граней		Оптимизация алгоритмов удаления граней	
	Изменение размера цилиндрической грани		Удаление ребер	
	Изменение размера сферической грани			

Сроки выполнения задач являются предварительными и могут быть изменены в случае необходимости

C3D Labs